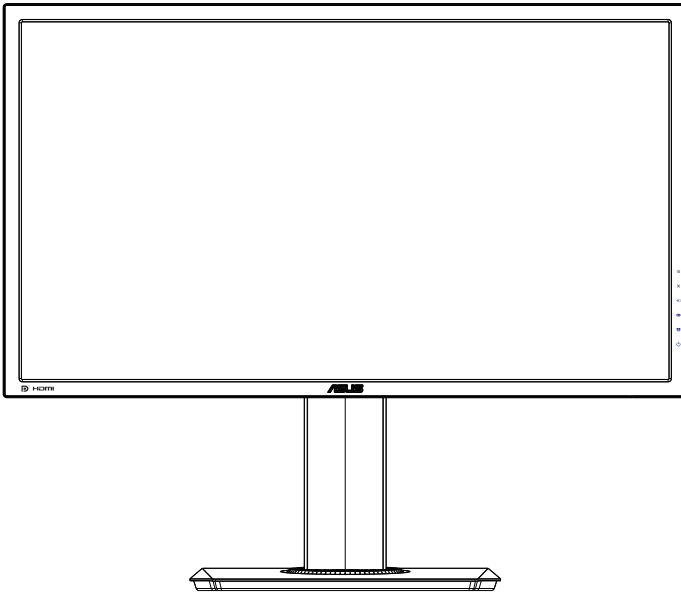


ASUS®

Serie MG28U

Monitor LCD

Guía del usuario



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Tabla de contenido

Avisos	iii
Información de seguridad.....	v
Limpieza y mantenimiento.....	vii
1.1 ¡Bienvenido!	1-1
1.2 Contenido del paquete	1-1
1.3 Ensamblar el monitor	1-2
1.4 Conectar los cables	1-3
1.4.1 Parte posterior del monitor LCD	1-3
1.5 Presentación del monitor	1-4
1.5.1 Utilizar los botones de control	1-4
2.1 Desmontar la base de liberación rápida (para el soporte para pared VESA).....	2-1
2.2 Ajustar el monitor	2-2
3.1 Menú en pantalla (OSD).....	3-1
3.1.1 Cómo realizar la reconfiguración	3-1
3.1.2 Presentación de las funciones OSD	3-2
3.2 Especificaciones	3-9
3.3 Solucionar problemas (preguntas más frecuentes)	3-10
3.4 Lista de frecuencias admitidas.....	3-12

Copyright© 2015 ASUSTeK COMPUTER INC. Reservados todos los derechos.

Ninguna parte de este manual, incluidos los productos y el software descritos en él, se puede reproducir, transmitir, transcribir, almacenar en un sistema de recuperación, ni traducir a ningún idioma, de ninguna forma ni por ningún medio, excepto la documentación que el comprador mantiene como copia de seguridad, sin el permiso por escrito de ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

La garantía del producto o el servicio no se extenderá si: (1) el producto se repara, modifica o altera, a menos que tal reparación, modificación o alteración esté autorizada por escrito por ASUS; (2) el número de serie del producto está deteriorado o se ha extraviado.

ASUS PROPORCIONA ESTA PUBLICACIÓN "COMO ESTÁ" SIN NINGUNA GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, NI EXPRESA NI IMPLÍCITA, INCLUIDAS, PERO SIN LIMITARSE A, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS O CONDICIONES DE COMERCIABILIDAD O IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO. EN NINGÚN CASO ASUS, SUS DIRECTORES, DIRECTIVOS, EMPLEADOS O AGENTES SERÁN RESPONSABLES DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, ESPECIAL, INCIDENTAL O CONSECUENTE (INCLUIDOS LOS DAÑOS CAUSADOS POR PÉRDIDA DE BENEFICIOS, PÉRDIDA DE NEGOCIO, PÉRDIDA DE USO O DATOS, INTERRUPTIÓN DEL NEGOCIO Y CASOS SIMILARES), AUNQUE ASUS HUBIERA RECIBIDO NOTIFICACIÓN DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS QUE SURJAN DE CUALQUIER DEFECTO O ERROR EN ESTE MANUAL O PRODUCTO.

LAS ESPECIFICACIONES E INFORMACIÓN CONTENIDAS EN ESTE MANUAL SE PROPORCIONAN SOLO A TÍTULO INFORMATIVO Y EN CUALQUIER MOMENTO PUEDEN CAMBIAR SIN PREVIO AVISO, Y NO SE DEBEN CONSIDERAR COMO UNA OBLIGACIÓN PARA ASUS. ASUS NO ASUME NINGUNA RESPONSABILIDAD POR NINGÚN ERROR O IMPRECIACIÓN QUE PUDIERA APARECER EN ESTE MANUAL, INCLUIDOS LOS PRODUCTOS Y EL SOFTWARE DESCRITOS EN ÉL.

Los productos y nombres de empresas que aparecen en este manual pueden o no ser marcas registradas o propiedad intelectual de sus respectivas compañías y solamente se usan para identificación o explicación y en beneficio de los propietarios sin intención de infringir ningún derecho.

Avisos

Declaración de la Comisión Federal de Comunicaciones (FCC, Federal Communications Commission)

Este dispositivo cumple la Parte 15 de las Reglas de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a dos condiciones:

- Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y
- Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que pueda causar un funcionamiento no deseado.

Este equipo ha sido probado, hallándose que satisface los límites de un dispositivo digital de Clase B de acuerdo con los requisitos definidos en la Sección 15 de la normativa FCC. Estos límites se establecieron con el fin de proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía en frecuencias de radio y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones del fabricante, puede causar interferencias perjudiciales para las comunicaciones de radio. Sin embargo, no se puede garantizar que la interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. En el caso de que el equipo causara interferencias perjudiciales para la recepción de radio o TV, lo que puede determinarse encendiendo y apagando el equipo, se sugiere que el usuario lleve a cabo una o varias de las siguientes medidas para corregir dichas interferencias:

- Reorientar o colocar en otro lugar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de corriente que se encuentre en un circuito distinto al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda al proveedor o a un profesional de radio y TV con experiencia.



Como socio de Energy Star[®], nuestra compañía ha determinado que este producto cumple las directivas de Energy Star[®] para la eficacia energética.

Declaración del Departamento Canadiense de Comunicaciones

Este aparato digital no supera los límites de la Clase B para emisiones de ruido de radio desde aparatos digitales establecidas en las Normativas de Interferencias de Radio del Departamento Canadiense de Comunicaciones.

Este aparato digital de Clase B cumple la norma canadiense ICES-003.

Fabricado en China

TCO Information

Congratulations!

This display is designed for both you and the planet!



The display you have just purchased carries the TCO Certified label. This ensures that your display is designed, manufactured and tested according to some of the strictest quality and environmental requirements in the world. This makes for a high performance product, designed with the user in focus that also minimizes the impact on the climate and our natural environment.

TCO Certified is a third party verified program, where every product model is tested by an accredited impartial test laboratory. TCO Certified represents one of the toughest certifications for displays worldwide.

Some of the Usability features of the TCO Certified for displays:

- Good visual ergonomics and image quality is tested to ensure top performance and reduce sight and strain problems. Important parameters are luminance, contrast, resolution, black level, gamma curve, color and luminance uniformity, color rendition and image stability.
- Product have been tested according to rigorous safety standards at an impartial laboratory.
- Electric and magnetic fields emissions as low as normal household background levels.
- Low acoustic noise emissions.

Some of the Environmental features of the TCO Certified for displays:

- The brand owner demonstrates corporate social responsibility and has a certified environmental management system (EMAS or ISO 14001).
- Very low energy consumption both in on- and standby mode minimize climate impact.
- Restrictions on chlorinated and brominated flame retardants, plasticizers, plastics and heavy metals such as cadmium, mercury and lead (RoHS compliance).
- Both product and product packaging is prepared for recycling.
- The brand owner offers take-back options.

The requirements can be downloaded from our web site. The requirements included in this label have been developed by TCO Development in co-operation with scientists, experts, users as well as manufacturers all over the world. Since the end of the 1980s TCO has been involved in influencing the development of IT equipment in a more user-friendly direction. Our labeling system started with displays in 1992 and is now requested by users and IT manufacturers all over the world. About 50% of all displays worldwide are TCO certified.

For displays with glossy bezels the user should consider the placement of the display as the bezel may cause disturbing reflections from surrounding light and bright surfaces

For more information, please visit
www.tcodevelopment.com

Información de seguridad

- Antes de instalar el monitor, lea atentamente toda la documentación incluida en el paquete.
- Para evitar incendios o descargas eléctricas, no exponga el monitor a la lluvia ni a la humedad.
- No abra la carcasa del monitor. En el interior del mismo hay componentes con voltaje alto y peligroso que puede provocar graves daños personales.
- Si la fuente de alimentación se avería, no intente arreglarla usted mismo. Póngase en contacto con un profesional cualificado o con su proveedor.
- Antes de usar el producto, asegúrese de que todos los cables están correctamente conectados y que los cables de alimentación no están dañados. Si detecta algún daño, póngase en contacto con su distribuidor inmediatamente.
- Las ranuras y aberturas situadas en la parte posterior y superior de la carcasa están pensadas para la ventilación del aparato. No las bloquee. No coloque nunca este aparato cerca de un radiador o fuentes de calor ni sobre ellas a menos que se proporcione la ventilación adecuada.
- El monitor debe alimentarse solamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de alimentación de su domicilio, póngase en contacto con su distribuidor o con la compañía eléctrica local.
- Use el enchufe adecuado que cumpla la normativa eléctrica local.
- No sobrecargue las regletas de enchufes ni los alargadores. Si lo hace, podría provocar fuego o descargas eléctricas.
- Evite el polvo, la humedad y las temperaturas extremas. No coloque el monitor en un área donde se pueda mojar. Coloque el monitor en una superficie estable.
- Desenchufe la unidad durante una tormenta o si no la va a utilizar durante un prolongado período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños provocados por las subidas de tensión.
- Nunca inserte objetos ni derrame líquidos de ningún tipo en las ranuras de la carcasa del monitor.
- Para garantizar el funcionamiento correcto, utilice el monitor solamente con los equipos que cumplan la norma UL, que tengan las tomas de corriente correctamente configuradas y con valores nominales comprendidos entre 100 y 240 VCA.
- La toma de corriente se debe instalar junto al equipo y se debe tener acceso a ella sin ninguna dificultad.

- Si tiene problemas técnicos con el monitor, póngase en contacto con un profesional cualificado o con su distribuidor.
- Proporcione una conexión a tierra antes de conectar el enchufe principal a la toma de corriente eléctrica. Además, cuando desconecte la conexión con toma de tierra, asegúrese de hacerlo tirando del enchufe principal de la toma de corriente eléctrica.

ADVERTENCIA

El uso de otros auriculares o audífonos que no sean los especificados puede producir pérdida de audición debido a las presiones de sonido excesivas.

Limpeza y mantenimiento

- Antes de levantar o reparar el monitor, debe desconectar los cables y el cable de alimentación. Siga las técnicas correctas para levantar el monitor cuando lo coloque. Cuando levante o transporte el monitor, agárrelo por los bordes. No levante la pantalla por la base ni el cable de alimentación.
- Limpieza. Apague el monitor y desenchufe el cable de alimentación. Limpie la superficie del monitor con un paño sin pelusas y no abrasivo. Las manchas resistentes se pueden eliminar con un paño humedecido con un producto de limpieza suave.
- No utilice productos de limpieza que contengan alcohol o acetona. Utilice productos de limpieza fabricados para pantallas LCD. Nunca rocíe productos de limpieza directamente en la pantalla, ya que pueden gotear dentro del monitor y causar descargas eléctricas.

Los siguientes síntomas son normales en el monitor:

- Debido a la naturaleza de la luz fluorescente, la pantalla puede parpadear durante el uso inicial. Desconecte la alimentación y vuelva a conectarla para asegurarse de que el parpadeo desaparezca.
- Puede detectar un brillo ligeramente irregular en la pantalla dependiendo del patrón de escritorio que utilice.
- Cuando la misma imagen se muestra durante horas, una imagen remanente de la pantalla anterior puede mantenerse en pantalla al cambiar de imagen. La pantalla se recuperará lentamente. Si no es así, desconecte la corriente durante varias horas.
- Cuando la pantalla se quede en blanco, parpadee o ya no funcione, póngase en contacto con su distribuidor o centro de servicio para repararla. ¡No repare la pantalla usted mismo!

Convenciones utilizadas en esta guía



ADVERTENCIA: información para evitar daños personales al intentar completar una tarea.



PRECAUCIÓN: información para evitar daños en los componentes al intentar completar una tarea.



IMPORTANTE: información que **DEBE** seguir para completar una tarea.



NOTA: sugerencias e información adicional que ayudan a completar una tarea.

Dónde encontrar más información

Consulte las siguientes fuentes para obtener información adicional y las actualizaciones del software.

1. Sitios Web de ASUS

Los sitios Web de ASUS en todo el mundo proporcionan información actualizada del hardware y los productos de software de ASUS.

Consulte el sitio Web <http://www.asus.com>

2. Documentación opcional

El paquete del producto puede incluir documentación opcional que puede haber agregado su distribuidor. Estos documentos no forman parte del paquete estándar.

1.1 ¡Bienvenido!

¡Gracias por adquirir el monitor LCD de ASUS®!

Los monitores LCD panorámicos más modernos de ASUS proporcionan una visualización más nítida, clara y brillante, además de una gran cantidad de funciones que mejoran la experiencia de visualización.

¡Con estas funciones, disfrutará de la comodidad y la experiencia visual agradable que proporciona el monitor!

1.2 Contenido del paquete

Compruebe que el paquete contiene los siguientes artículos:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Base del monitor
- ✓ Guía de inicio rápido
- ✓ Tarjeta de Garantía
- ✓ 1x Cable de alimentación
- ✓ Manual en CD
- ✓ 1x Cable USB
- ✓ 1x Cable DisplayPort
- ✓ 1x Cable HDMI

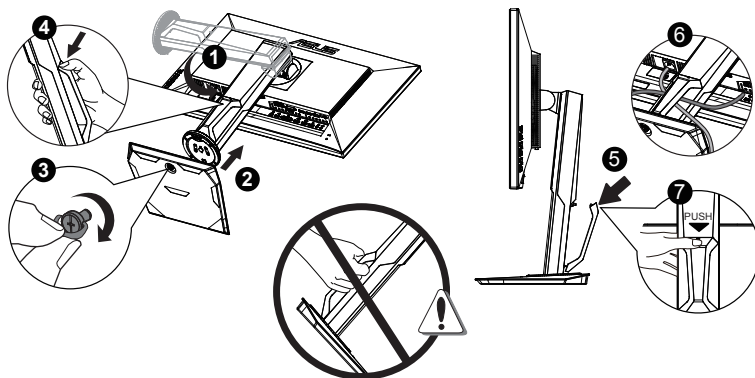


-
- Si alguno de los artículos anteriores falta o está dañado, póngase en contacto con su distribuidor inmediatamente.
-

1.3 Ensamblar el monitor

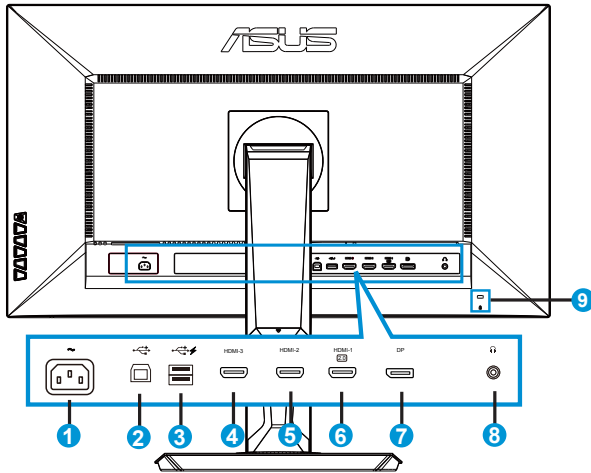
Para ensamblar el monitor:

1. Coloque la pantalla plana sobre un paño en la mesa, monte la base conforme al dibujo y utilice una moneda para girar el tornillo para apretarlo.
2. Coloque la abrazadera de cables en el orificio de la base y ajuste el monitor al ángulo que le resulte más cómodo.



1.4 Conectar los cables

1.4.1 Parte posterior del monitor LCD

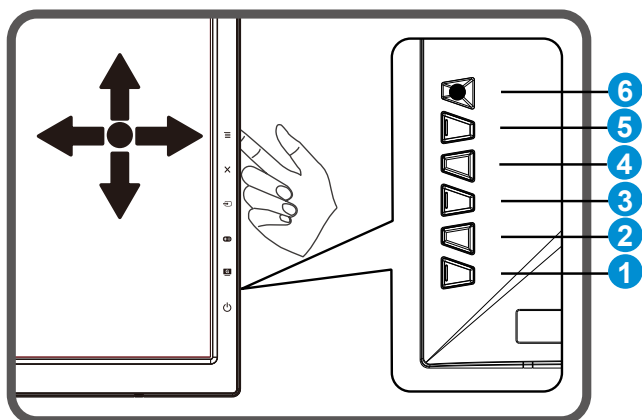



1. Puerto ENTRADA DE CA
2. Puerto de carga USB
3. Puertos de descarga USB
4. HDMI-3
5. HDMI-2
6. HDMI-1 (4K a 60Hz)
7. DisplayPort
8. Conector para auriculares
9. Bloqueo Kensington

1.5 Presentación del monitor


1.5.1 Utilizar los botones de control










Utilice los botones de control situados en la parte posterior del monitor para ajustar la configuración de la imagen.



1.  Botón de alimentación o indicador de encendido:
 - Presione este botón para encender y apagar el monitor.
 - En la tabla siguiente encontrará la definición del color del indicador de alimentación.

Estado	Descripción
Blanco	ENCENDER
Ámbar	Modo de espera
APAGAR	APAGAR

2.  GameVisual:
 - Presione este botón de acceso directo para cambiar entre los siete modos preestablecidos de vídeo (Modo Escenario, Modo Carrera, Modo Cine, Modo RTS/RPG, Modo FPS, sRGB y Modo Usuario) con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.

3.  GamePlus:
 - Active la función Punto de mira, Temporizador, Contador de FPS o Alineación de pantallas.
 - Mueva el botón  () hacia arriba o hacia abajo para seleccionar y presione  () para confirmar la función necesaria.
4.  Botón Selección de entrada:
 - Utilice este botón de acceso rápido para cambiar la señal de entrada HDMI-1 (4K a 60 Hz), HDMI-2, HDMI-3 o DisplayPort.
 - Cambiar a DP 1.1 o DP 1.2.
5.  Botón Cerrar
 - Permite salir del menú OSD.
6.  Botón () 5 direcciones):
 - Permite activar el menú OSD. Permite representar el elemento de menú OSD seleccionado.
 - Aumenta y reduce valores o mueve la selección hacia arriba, hacia abajo, hacia la izquierda y hacia la derecha.

2.1 Desmontar la base de liberación rápida (para el soporte para pared VESA)

La base de liberación rápida de este monitor está especialmente diseñada para soportes para pared VESA.

Para desmontar la base de liberación rápida

1. Desconecte los cables de alimentación y señal. Coloque la parte frontal del monitor boca abajo y con cuidado sobre una mesa despejada.
2. Utilice un destornillador para quitar los cuatro tornillos del brazo (Figura 1) y, a continuación, desmonte el brazo y el pie del monitor (Figura 2).



- Es recomendable que cubra la superficie de la mesa con un paño suave para no dañar el monitor.
- Sujete la base del monitor cuando quite los tornillos.

Figura 1

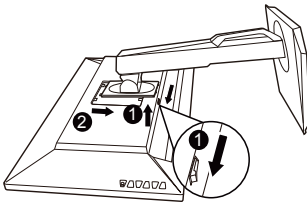
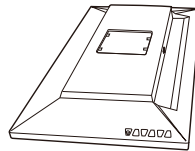


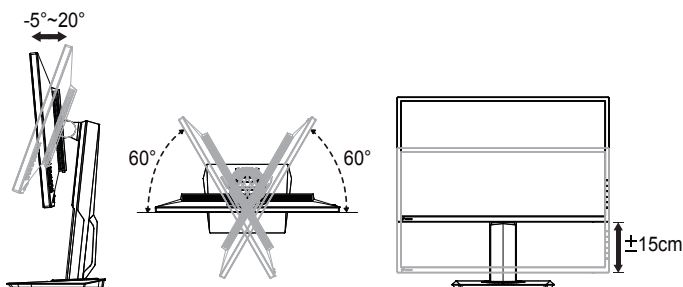
Figura 2



- El kit para instalación en pared VESA (100 mm x 100 mm) se adquiere por separado.
- Utilice solamente el soporte para instalación en pared homologado por UL que aguante un peso o carga mínima de 28,8 kg (tamaño de los tornillos: M4 x 10 mm).

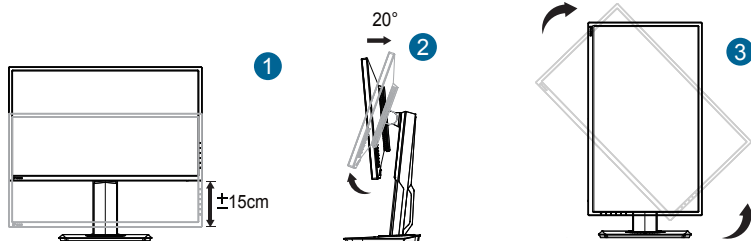
2.2 Ajustar el monitor

- Para conseguir la mejor visualización posible, es recomendable mirar a toda la superficie del monitor y, a continuación, ajustarlo con el ángulo que le resulte más cómodo.
- Sujete la base para impedir que el monitor se caiga cuando cambie su ángulo.
- Puede ajustar el ángulo del monitor entre $+20^{\circ}$ y -5° , así como girarlo 60° hacia la izquierda o hacia la derecha. También puede ajustar la altura del monitor entre $\pm 15\text{cm}$.



Girar el monitor

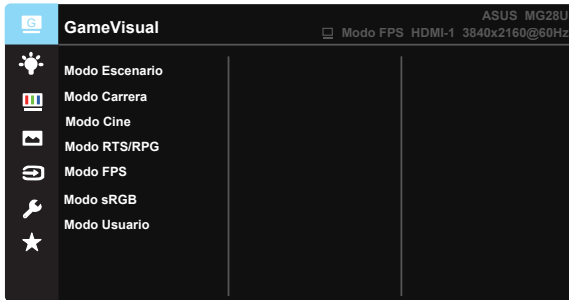
1. Levante el monitor a la posición más alta.
2. Incline el monitor hasta su ángulo máximo.
3. Gire el monitor en el sentido de las agujas del reloj hasta el ángulo que necesite.



Es normal que el monitor tiemble ligeramente mientras ajusta el ángulo de visualización.

3.1 Menú en pantalla (OSD)

3.1.1 Cómo realizar la reconfiguración

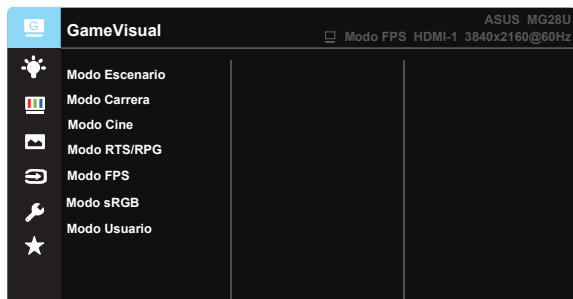


1. Pulse el botón MENU para activar el menú OSD.
2. Presione los botones ▼ y ▲ para alternar entre las opciones de Menú. A medida que pase de un icono a otro, el nombre de opción se resaltará.
3. Para seleccionar el elemento resaltado en el menú, presione el botón Centro.
4. Presione los botones ▼ y ▲ para seleccionar el parámetro que desee.
5. Presione el botón Centro para acceder a la barra deslizante y, a continuación, utilice los botones ▼ o ▲ conforme a los indicadores del menú para realizar los cambios.
6. Presione ◀/▶ para mover el menú hacia la izquierda o hacia la derecha.

3.1.2 Presentación de las funciones OSD

1. GameVisual

Esta función contiene siete funciones secundarias que puede seleccionar según sus preferencias. Cada modo tiene la opción Reiniciar que permite mantener la configuración o recuperar el modo preestablecido.



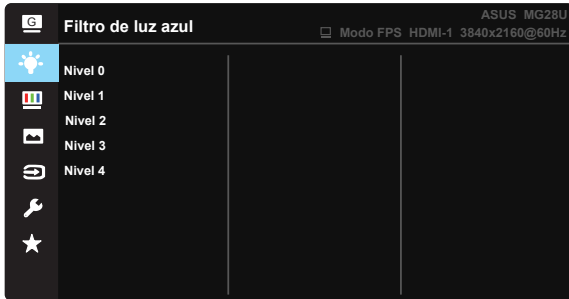
- **Modo Escenario:** se trata de la mejor elección para visualización de fotografías de paisajes con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo Carrera:** se trata de la mejor elección para ejecutar juegos con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo Cine:** se trata de la mejor elección para ver películas con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo RTS/RPG:** se trata de la mejor elección para reproducir juegos de estrategia en tiempo real (RTS, Real-time Strategy) y juegos de roles (RPG, Role-Playing Game) con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo FPS:** se trata de la mejor elección para ejecutar juegos de disparo en primera persona con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo sRGB:** se trata de la mejor elección para ver fotografías y gráficos desde PCs.
- **Modo de usuario:** hay más elementos ajustables en el menú de Color.



-
- En el Modo Carrera, las funciones Saturación, Tono de piel, Nitidez y ASCR no podrán ser configuradas por el usuario.
 - En el Modo sRGB, el usuario no podrá configurar las funciones Saturación, Temp del color, Tono de piel, Nitidez, Brillo, Contraste y ASCR.
-

2. Filtro de luz azul

Esta opción permite ajustar el nivel de energía de la luz azul emitida por la retroiluminación de LED.



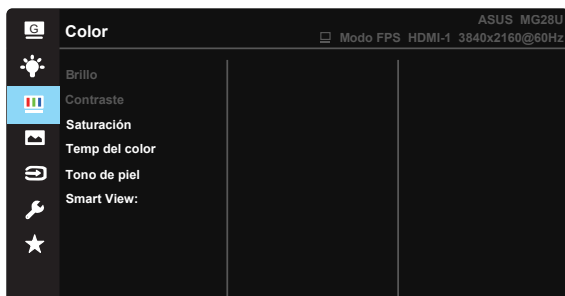
- **Nivel 0:** sin cambios.
- **Nivel 1~4:** cuanto mayor sea el nivel, más luz azul se reducirá.



- Cuando la opción Filtro de luz azul está activada, la configuración predeterminada del modo Carrera se importará automáticamente.
- En Nivel 1 y Nivel 3, el usuario puede configurar la función Brillo.
- Nivel 4 es el valor optimizado. Es compatible con la certificación de luz azul baja de TÜV. El usuario no puede configurar la función Brillo.

3. Color

Esta función permite seleccionar el color de la imagen que desea.



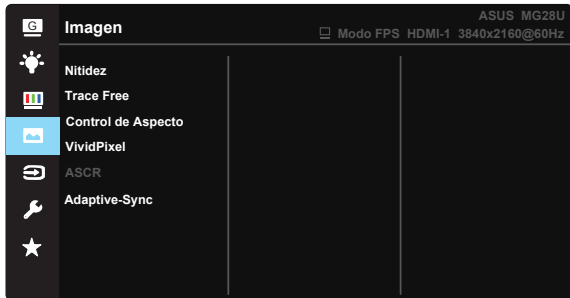
- **Brillo:** El intervalo de ajuste está comprendido entre 0 y 100.
- **Contraste:** El intervalo de ajuste está comprendido entre 0 y 100.
- **Saturación:** El intervalo de ajuste está comprendido entre 0 y 100.
- **Temp del color:** Contiene tres modos de color predefinidos (**Frío**, **Normal** y **Cálido**) y la opción **Modo Usuario**.
- **Tono de piel:** contiene tres modos de color **Rosado**, **Natural** y **Amarillento**.
- **Vista inteligente:** posiciones de visualización versátiles con la tecnología de vista inteligente.



-
- En el Modo Usuario, el usuario puede configurar los colores R (rojo), G (verde) y B (azul), cuyos valores oscilan entre 0 y 100.
-

4. Imagen

Con esta función principal, puede ajustar las siguientes opciones de imagen: Nitidez, Trace Free, Control de Aspecto, VividPixel, ASCR y Sincronización adaptativa.



- **Nitidez:** permite ajustar la nitidez de la imagen. El intervalo de ajuste está comprendido entre 0 y 100.
- **Trace Free:** permite acelerar el tiempo de respuesta mediante la tecnología Over Drive. El intervalo de ajuste está comprendido entre 0 (más lento) y 100 (más rápido).
- **Control de Aspecto:** Permite ajustar la relación de aspecto en “Pantalla Completa”, “4:3”, “1:1” o “OverScan”.
- **VividPixel:** tecnología exclusiva de ASUS que proporciona imágenes reales para disfrutar de un entretenimiento detallista y nítido. El intervalo de ajuste está comprendido entre 0 y 100.
- **ASCR:** seleccione **ENCENDER** o **APAGAR** para habilitar o deshabilitar la función de relación de contraste dinámico.
- **Adaptive-Sync:** Esta acción permite a una fuente de gráficos compatible con Sincronización adaptativa* ajustar dinámicamente la tasa de actualización de visualización basándose en tasas de fotogramas de contenido típico para ahorrar energía, lo que permite actualizaciones de visualización de baja latencia y prácticamente sin oscilaciones.



- 4:3 solamente está disponible cuando el formato de la fuente de entrada es 4:3. La opción OverScan solamente está disponible para la fuente de entrada HDMI.
- La sincronización adaptativa solo es compatible con el modo pantalla completa.

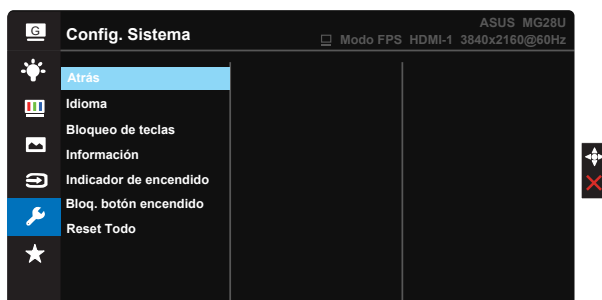
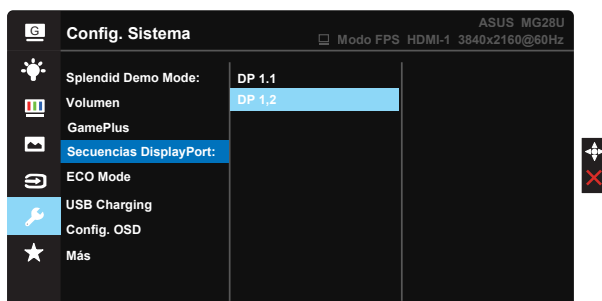
5. Selección de entrada

Seleccione la fuente de entrada entre las siguientes señales de entrada: **HDMI-1 (4K a 60 Hz)**, **HDMI-2**, **HDMI-3** o **DisplayPort**.



6. Config. Sistema

Permite ajustar la configuración del sistema.


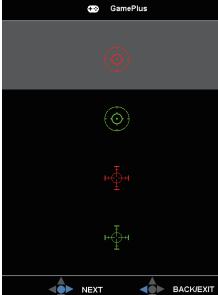
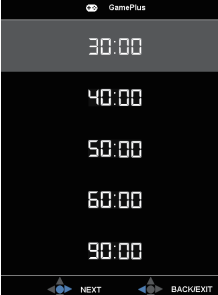


- **GameVisual Demo Mode:** permite activar el modo de demostración para la función GameVisual.
- **Volumen:** permite ajustar el nivel de volumen de salida.

- **GamePlus:** la función GamePlus proporciona un conjunto de herramientas y crea un entorno de juego mejorado para los usuarios cuando se reproducen diferentes tipos de juegos. Concretamente, la función Punto de mira está especialmente diseñada para jugadores nuevos y principiantes interesados en los juegos de disparo en primera persona (FPS, First Person Shooter).

Para activar GamePlus:

- Seleccione **ENCENDER** para entrar en el menú principal GamePlus.
- Presione ▲ y ▼ para seleccionar entre Punto de mira, Temporizador, Contador de FPS y Alineación de pantallas.
- Presione el botón Centro para confirmar la función elegida. Presione ◀ para retroceder. Presione X para cerrar y salir.

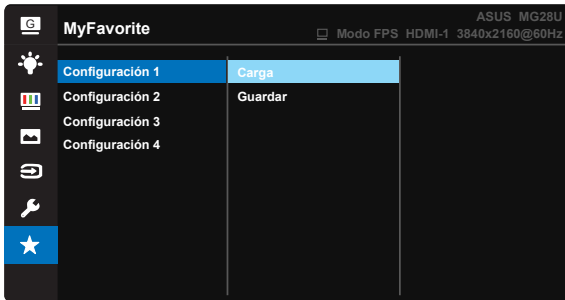
Menú principal GamePlus	GamePlus- Punto de mira	GamePlus- Temporizador
		

- **Streaming DisplayPort:** compatibilidad con tarjeta gráfica. Seleccione DP 1.1 o DP 1.2 mediante la versión DP de la tarjeta gráfica. (3840x2160-60 Hz solamente está disponible en DP 1.2. La mejor resolución es 3840x2160-30 Hz en DP 1.1.), Siga las instrucciones que se indican a continuación para cambiar de 4K2K, 30Hz a 4K2K, 60Hz en su PC: en Windows, haga clic con el botón derecho en el escritorio y acceda a la Resolución de pantalla. Vaya a Configuración avanzada y establezca la frecuencia de actualización en 60Hz a partir de 30Hz.
- **ECO Mode:** permite activar el modo ecológico para ahorrar energía.
- **USB Charging (Carga a través de USB):** permite activar y desactivar la función de carga a través de USB durante el modo de espera.
- **Config. OSD:** permite ajustar las opciones **Temporizador OSD**, **DDC/CI** y **Transparencia** para la pantalla OSD.
- **Más:** Permite ir a la página siguiente del menú Config. Sistema.
- **Atrás:** permite volver a la página anterior del menú Config. Sistema.

- **Idioma:** permite seleccionar el idioma OSD. Las opciones disponibles son: **English, Français, Deutsch, Español, Italiano, Nederlands, Русский, Polski, Čeština, Hrvatski, Magyar, Română, Português, Türkçe, 簡体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어, ىسراف, ไทย, Bahasa Indonesia.**
- **Bloqueo de teclas:** permite deshabilitar todas las funciones de las teclas. Presione el botón durante más de cinco segundos para deshabilitar la función de bloqueo de los botones.
- **Información:** permite mostrar la información del monitor.
- **Indicador de encendido:** permite encender y apagar el indicador LED de alimentación.
- **Bloq. botón encendido:** permite deshabilitar y habilitar el botón de encendido.
- **Reset Todo:** seleccione “S” para revertir el modo predeterminado de fábrica en toda la configuración.

7. MyFavorite

Cargue y guarde todas las configuraciones en el monitor.



3.2 Especificaciones


Modelo	MG28UQ
Tamaño del panel	28" (71,12 cm)
Resolución máxima	3840 x 2160
Brillo (típ.)	300 cd/m ²
Relación de contraste intrínseco (típ.)	≥ 1000:1
Ángulo de visualización (CR>10)	170° (V) / 160° (H)
Colores de visualización	1073,7 M (8 bits + FRC)
Tiempo de respuesta	1 ms (GTG)
Altavoz satélite	2W x 2 estéreo
Salida para auriculares	Sí
Entrada HDMI	Sí (HDMI 1.4 x 2, HDMI 2.0 x 1)
Entrada DisplayPort	Sí
Concentrador USB 3.0	Sí (subida x 1, bajada x 2) Nota: Para ver la definición del concentrador USB, consulte la página siguiente.
Adaptive-Sync	Sí
Consumo en estado de ENCENDIDO	< 62,9 W*
Colores del chasis	Negro
Modo de ahorro de energía	< 0,5 W
Modo de apagado	< 0,5 W
Inclinación	-5° ~ +20°
Girar (ángulo)	+60° ~ -60°
Pivotar (ángulo/dirección)	90° (sentido de las agujas del reloj)
Ajuste de altura (mm)	Sí (0~150 mm)
Instalación para pared VESA	Sí (100 mm x 100 mm)
Dimensión física (LxAxF)	660,26 x (416~566) x 233,40 mm
Dimensión Dimensiones físicas sin pedestal (LxAxF)	660,26 x 380,67 x 67,40 mm
Dimensiones de la caja (LxAxF)	777 x 467 x 224 mm
Peso neto (estimado)	8 kg
Peso bruto (estimado)	11 kg
Voltaje nominal	100~240 VCA (integrado)

Nota: *Se basa en el estándar Energy Star 6.0

		Cable USB tipo B Equipo conectado	Cable USB tipo B PC no conectado
Encendido		V	V
Ahorro de energía	Carga OSD ACTIVADA	V	V
	Carga OSD DESACTIVADA (Configuración predeterminada)	X	X
Apagado	Carga OSD ACTIVADA	V	X
	Carga OSD DESACTIVADA	X	X

Nota: V= Concentrador ACTIVADO, X= Concentrador DESACTIVADO

3.3 Solucionar problemas (preguntas más frecuentes)

Problema	Solución posible
El indicador LED de alimentación no se ENCIENDE	<ul style="list-style-type: none"> • Presione el botón  para comprobar si el monitor se encuentra en el modo ENCENDIDO. • Compruebe si el cable de alimentación está correctamente conectado al monitor y a la toma de corriente. • Compruebe la función Indicador de encendido en el menú principal OSD. Seleccione "ENCENDER" para iluminar el LED de alimentación.
El LED de alimentación se ilumina en ámbar pero no se muestra ninguna imagen en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si el monitor y el equipo se encuentran en el modo ENCENDIDO. • Asegúrese de que el cable de señal está correctamente conectado al monitor y al equipo. • Inspeccione el cable de señal y asegúrese de que no hay ningún contacto doblado. • Conecte el equipo a otro monitor disponible para comprobar si dicho equipo funciona correctamente.
La imagen de la pantalla es demasiado clara o demasiado oscura	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste los parámetros Contraste y Brillo mediante el menú OSD.

<p>La imagen de la pantalla bota o hay un efecto de onda en dicha imagen</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que el cable de señal está correctamente conectado al monitor y al equipo. • Aleje los dispositivos eléctricos que puedan estar causando interferencia.
<p>La imagen de la pantalla presenta defectos de color (el blanco no parece blanco)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Inspeccione el cable de señal y asegúrese de que no hay ningún contacto doblado. • Restablezca el dispositivo mediante el menú OSD. • Ajuste la configuración de color R/G/B o seleccione Temp del Color mediante el menú OSD.
<p>No hay sonido o este es muy bajo</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste la configuración del volumen tanto en el monitor como en el equipo. • Asegúrese de que el controlador de la tarjeta de sonido del equipo está correctamente instalado y activado.
<p>No se puede seleccionar 3840x2160 a 60 Hz para HDMI</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe la versión HDMI de la tarjeta gráfica. (a) Si es HDMI 1.4, la salida 3840x2160 a 60 Hz no está disponible en la tarjeta. Cambie a la tarjeta HDMI 2.0. (b) Si es HDMI 2.0, realice la conexión con HDMI-1 (4K a 60 Hz), es decir, el puerto HDMI junto a DP. <p>Nota: El puerto de entrada HDMI-1 (4K a 60 Hz) admite hasta 3840x2160 a 60 Hz Los puertos de entrada HDMI-2 y HDMI-3 admiten hasta 3840x2160 a 30 Hz</p>
<p>No se puede seleccionar 3840x2160 a 60 Hz para DP</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe la versión DP de la tarjeta gráfica. (a) Si es DP 1.1, la salida 3840x2160 a 60 Hz no está disponible en la tarjeta. Cambie a la tarjeta is DP 1.2. (b) Si es DP 1.2, establezca la secuencia DisplayPort en DP 1.2.
<p>Su PC está encendido, pero DP no puede mostrar nada</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si su PC se encuentra en el modo de hibernación. Presione cualquier tecla del teclado o haga clic con el ratón. • Quite e inserte el cable de señal DP en su PC y la pantalla para ver si encaja. • Presione el botón de alimentación de la pantalla para ver si se enciende. • Si la tarjeta es DP 1.1 presione el botón Fuente y seleccione Cambiar a DP 1.1.

3.4 Lista de frecuencias admitidas

Lista de temporizadores	HDMI1.4	HDMI2.0	Display Port 1.2
640x350 a 70	V	V	V
640x480 a 60	V	V	V
640x480 a 67	V	V	X
640x480 a 72	V	V	X
640x480 a 75	V	V	X
720x400 a 70	V	V	V
800x600 a 56	V	V	X
800x600 a 60	V	V	V
800x600 a 72	V	V	X
800x600 a 75	V	V	X
832x624 a 75	V	V	V
848x480 a 60	X	X	X
1024x768 a 60	V	V	V
1024x768 a 70	V	V	X
1024x768 a 75	V	V	X
1152x864 a 75	V	V	X
1280x720 a 50	X	X	X
1280x720 a 60	V	V	V
1280x800 a 60	V	V	V
1280x960 a 60	V	V	V
1280x1024 a 60	V	V	V
1280x1024 a 75	V	V	X
1440x900 a 60	V	V	V
1680x1050 a 60	V	V	V
1920x1080 a 60	V	V	V
2560x1440 a 60	V	V	V
2560x1600 a 60	V	V	V
3840x2160 a 30	V	V	V
3840x2160 a 60	X	V	V

* Algunas tarjetas gráficas solo admiten transmisión de contenido con una resolución de hasta 1920 x 1200 a través de HDMI. Consulte a su distribuidor local o vendedor las limitaciones de hardware de su equipo portátil o de sobremesa.

Temporización de vídeo			
Lista de temporizadores	HDMI1.4	HDMI2.0	Display Port 1.2
720x480P a 59.94	V	V	V
720x480P a 60	V	V	V
720x576P a 50	V	V	X
1280x720P a 50	V	V	X
1280x720P a 59.94	V	V	V
1280x720P a 60	V	V	V
1440x480P a 59.94	V	V	V
1440x480P a 60	V	V	V
1440x576P a 50	V	V	V
1920x1080i a 50	V	V	X
1920x1080i a 60	V	V	V
1920x1080P a 23.97	V	V	X
1920x1080P a 24	V	V	X
1920x1080P a 25	V	V	X
1920x1080P a 29.97	V	V	X
1920x1080P a 30	V	V	X
1920x1080P a 50	V	V	X
1920x1080P a 59.94	V	V	V
1920x1080P a 60	V	V	V
3840x2160P a 25	V	V	X
3840x2160P a 29.97	V	V	X
3840x2160 a 30	V	V	X
3840x2160 a 50	X	V	X
3840x2160 a 59.94	X	V	X
3840x2160 a 60	X	V	X

* Los modos que no figuran en las tablas anteriores puede que no sean compatibles. Para conseguir la resolución óptima, es recomendable que elija uno de los modos que figuran en dichas tablas.